

Jahrgang 10

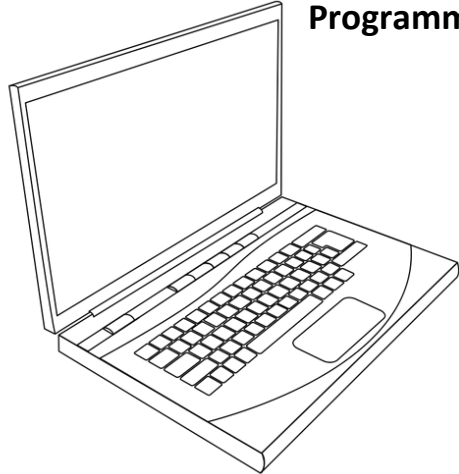
Vorstellung der WPU Kurse



WPU 1 für den R Zweig

Kurs

Beschreibung



Programmieren

- IT, also Informationstechnik, zerfällt in zwei große Teilbereiche.
- Zum einen befassen wir uns mit der **Hardware**, also PC, Netzwerk, Drucker und weitere Geräte. Willst du die unterschiedlichen Anschlüsse am Computer und die daran anschließbaren Geräte erkunden oder einen Router konfigurieren oder verstehen was LAN und WLAN bedeutet, dann werden wir die Geräte erkunden. Begriffe wie CPU, RAM, BIOS, NAS, SSD oder HDD und die Unterschiede werden klar.
- Außerdem befassen wir uns mit der **Software**. Wir erkunden einfache blockbasierte Programmierung und erstellen animierte Karten und Spiele. Die Spiele werden wie „Mario“ komplexer und das Hilfsmittel „Programm-Ablauf-Plan“ unterstützt uns dabei. Versuche in Logik für Tetris und Abläufe merken ist die Steigerung. Programmiert werden auch μ -Controller, die die Umwelt beobachten können und mit denen wir im zweiten Halbjahr kommunizieren, steuern und regeln lernen.
- Für die Erfahrenen unter euch, die Programm-Ablauf-Plan und die Programmierung von μ -Controller wie Calliope, aber auch Micro:Bit kennen, beginnen nach einer kleinen Wiederholung mit dem erarbeiten einer verbreiteten Programmiersprache (Python) und den dazugehörigen Strukturen. Zahlensysteme umwandeln und Signalmodulation aus Mathematik und Physik wird wiederholt und angebunden an die Computerwelt.

Spanisch



- Dieser Kurs ist bereits gewählt.
- Alle Schülerinnen und Schüler, die diesen Kurs belegen, können keinen anderen wählen und sich auch nicht ummelden oder abmelden.

